



LE MENTEUR

2 joueurs et plus
à partir de 7 ans

MATÉRIEL

- 1 jeu de 52 cartes

BUT DU JEU

Être le premier à ne plus avoir de cartes en main.

DÉROULEMENT

Le premier joueur est tiré au sort. Celui-ci distribue la totalité des cartes entre tous les joueurs.

Le premier joueur débute la partie en posant une carte **face visible** sur la table en annonçant la couleur (trèfle, carreau, pique ou cœur).

Puis, chacun leur tour, les joueurs posent une carte **face cachée** en annonçant toujours cette même couleur. Bien entendu, il peut poser une carte d'une autre couleur et mentir en annonçant la bonne couleur.

S'il le soupçonne d'avoir menti, le joueur suivant peut lui dire : "Menteur !" et retourner la carte :

- Si la carte appartient bien à la couleur demandée, le joueur qui a « accusé » ramasse, en pénalité, la totalité des cartes posées sur la table.
- Si la carte n'appartient pas à la famille de la couleur demandée, c'est le joueur qui a « menti » qui ramasse toutes les cartes.

Le joueur qui a ramassé les cartes relance le jeu en déposant la carte de la famille de son choix, face visible, et ainsi de suite...

FIN DE LA PARTIE

La partie se termine quand un joueur ramasse la totalité des 52 cartes : il a perdu.

Le gagnant est le premier joueur à ne plus avoir de carte en main.