



# JEU DU MOULIN

2 joueurs à partir de 6 ans



## ORIGINE

Le jeu du moulin est un jeu de société traditionnel en Europe. Le tablier de jeu existait déjà dans la Rome antique.

Aussi appelé jeu du charret (en Suisse), certains lui donnent le nom médiéval de jeu de marelles, voire de marelle.

## MATÉRIEL

- 1 plateau de 24 intersections
- 9 pions d'une couleur, 9 pions de l'autre

## BUT DU JEU

Capturer sept pions de l'adversaire, en réalisant des alignements de trois pions.

## DÉROULEMENT

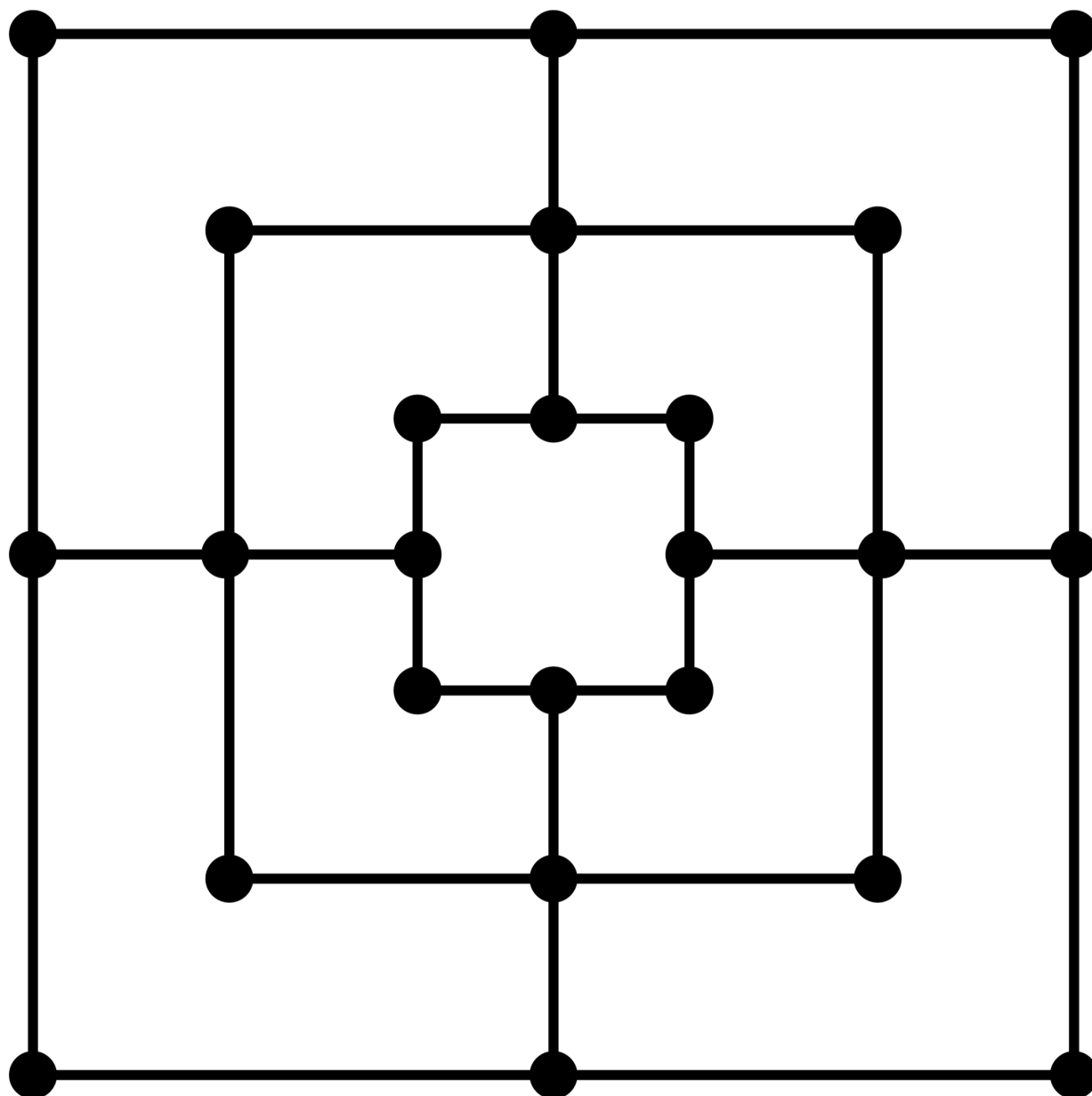
Première phase de jeu : on pose à tour de rôle un de ses pions sur une intersection de son choix. Si on parvient à réaliser un alignement de trois pions, on retire immédiatement du jeu un pion adverse de son choix. Un alignement est réalisé lorsque 3 pions se trouvent sur des intersections contiguës reliées par une ligne. Attention, dans cette phase de jeu, il n'y a pas de déplacement de pion. Lorsque tous les pions sont posés, on passe à la phase suivante.

Seconde phase de jeu : à son tour de jeu, on déplace un de ses pions dans le but de réaliser un alignement de trois pions. Un pion se déplace d'une seule intersection à la fois, en suivant les traits du diagramme, et forcément vers une intersection libre. Comme dans la première phase, chaque fois qu'on parvient à réaliser un alignement de trois pions, on retire immédiatement du jeu un pion adverse de son choix. Lorsqu'on n'a plus que 4 pions, on peut déplacer, à son tour de jeu, un de ses pions sur n'importe quelle intersection du jeu, et ceci jusqu'à la fin de la partie. Si l'adversaire se retrouve aussi à 4 pions, il/elle peut utiliser le même avantage.

## FIN DE LA PARTIE

La partie se termine dès que l'un des adversaires n'a plus que 2 pions : il a perdu

# JEU DU MOULIN



Vous pouvez imprimer ou reproduire ce plateau pour tester le jeu