

# ALQUERQUE

2 joueurs à partir de 6 ans



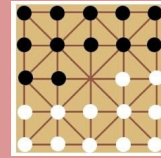
## ORIGINE

L'alquerque est un jeu de société populaire, très ancien et originaire du Moyen-Orient. Il est connu en Europe depuis le Moyen-âge. Il est à la base du jeu actuel de dames.

## MATÉRIEL

- 1 plateau de 25 intersections
- 12 pions d'une couleur, 12 pions de l'autre

Position de départ :



## BUT DU JEU

capturer tous les pions adverses.

## DÉROULEMENT

Chacun son tour, chaque joueur déplace un pion d'une intersection vers l'autre, en glissant le long d'une ligne.

Un pion peut se déplacer dans toutes les directions et peut donc reculer.

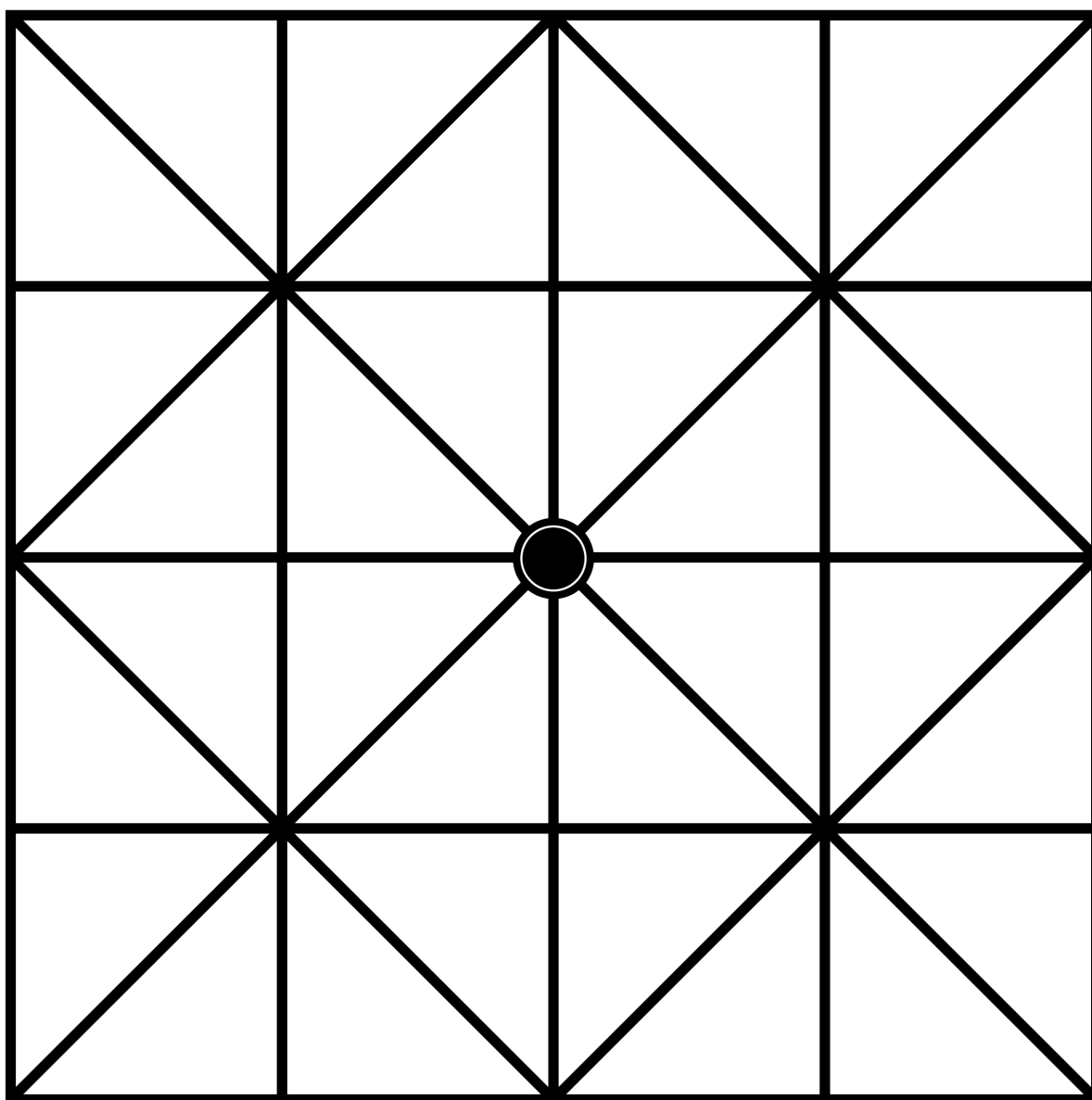
La capture : Un pion peut capturer un pion adverse en sautant par-dessus lui, à condition qu'il y ait une intersection vide juste derrière (même principe que le jeu de dames). Les prises peuvent être enchaînées, toujours avec le même pion initial.

Dans certaines versions, il est obligatoire de prendre quand c'est possible. Sinon l'adversaire vous souffle le pion qui aurait dû faire la capture (le pion est retiré du jeu).

## FIN DE LA PARTIE

La partie se termine dès que l'un des adversaires n'a plus aucun pion ou qu'il ne peut plus faire de déplacement : il a perdu.

# ALQUERQUE



Vous pouvez imprimer ou reproduire ce plateau pour tester le jeu